



Manual
de Marca

//Sumário

1 O Clube

pág. 3 O Clube, a história sendo escrita

2 Símbolos

pág. 4 Elementos do escudo

pág. 4 Tipografia do nome

pág. 5 Mascote

3 Aplicação

pág. 6 Cores

pág. 6 Versões do escudo

pág. 7 Aplicações proibidas

pág. 8 Área de proteção

pág. 8 Redução



//1. O Clube

Fundado por um grupo de garotos de Nova Lima-MG em 05 de Janeiro de 1986, sendo seu nome uma homenagem a Zico “Artur Antunes Coimbra”, ex-jogador da Seleção Brasileira. Por muitos anos como Clube amador, disputou apenas esportes especializados até que em Outubro de 2006, tornou-se um Clube empresa e fez seu cadastro na CBF (Confederação Brasileira de Futebol).

O Coimbra Sports disputava campeonatos amadores até a mudança de gestão, em 2009, quando o Clube se profissionalizou e passou a disputar também a Segunda Divisão do Campeonato Mineiro por meio de parceiros estratégicos, passando por cidades como Uberlândia, Nova Lima, Contagem e Belo Horizonte.

Em 2016 iniciou-se um projeto que faria o Coimbra alçar voos mais altos, quando começaram no Bairro Sapucaias II em Contagem as obras de construção do novo CT do Coimbra, que posteriormente em julho de 2017 passaria a se chamar Centro de Treinamento Flávio Guimarães, em homenagem por seus 90 anos.

A partir de 2017, após iniciar as atividades no recém inaugurado Centro de Treinamento e com a nova Comissão Técnica comandada por Diogo Giacomini, foi quando o Coimbra começou a colher o resultado de trabalhar dentro de uma gestão de futebol e financeira planejada. Logo no primeiro ano o Clube bateu na trave do acesso,

ficando apenas um ponto atrás do segundo colocado na tabela de classificação da Segunda Divisão do Campeonato Mineiro.

Líder com apenas uma derrota na primeira fase da Segunda Divisão de 2018, o Coimbra superou o Araxá na semifinal e garantiu o acesso ao Módulo II do Campeonato Mineiro 2019 e venceu, nos pênaltis, o Athletic na final do campeonato, sagrando-se campeão da competição.

Disputando o Módulo II do Campeonato Mineiro em 2019 o Clube conquistou mais uma vez a classificação na ponta da tabela na primeira fase, desta vez sem nenhuma derrota, o que garantiu vantagem para jogar as finais por dois resultados

iguais, além de decidir os jogos em casa. Na semifinal o adversário foi o Nacional de Muriaé, conquistando com dois empates a classificação para as finais e a vaga no Módulo I do Campeonato Mineiro 2020, elite do futebol mineiro. Já nas finais, o Clube enfrentou o Uberlândia em duas partidas muito parelhas. Depois empate em Uberlândia no primeiro jogo, o título foi conquistado em Sete Lagoas numa vitória simples por 1 a 0, na Arena do Jacaré, o gol do título foi marcado por Bruno Mineiro.

Foram dois títulos e dois acessos consecutivos que marcam o início de uma história vitoriosa do Coimbra Sports.





//2.1 Elementos do Escudo

O escudo do **Coimbra Sports** é composto por três elementos:

- A inscrição **COIMBRA** em letras garrafais na parte superior do escudo.
- A letra **C** (Coimbra) estilizada compondo o lado esquerdo.
- A letra **S** (Sports) estilizada compondo o lado direito.

Combinados, os elementos compõem a forma de um brasão.

Aplicação vertical

COIMBRA
SPORTS

Aplicação horizontal

COIMBRA SPORTS

//2.2 Tipografia do Nome

Em caso de aplicação do nome em peças gráficas sem o escudo completo, deve-se utilizar uma das versões ao lado, por extenso, com a tipografia exclusiva.

Esta aplicação nunca deve ser utilizada como escudo da camisa oficial da equipe.

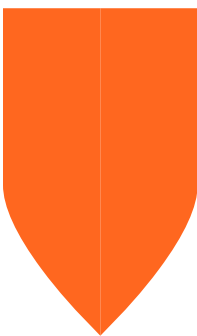
//2.3 Mascote

Símbolo da vitória, a águia por ser incrivelmente ágil e habilidosa, é o mascote do **Coimbra Sports**. Possui a visão e a força para superar obstáculos e traçar estratégias que vão levar o **Coimbra** a voos cada vez mais altos.



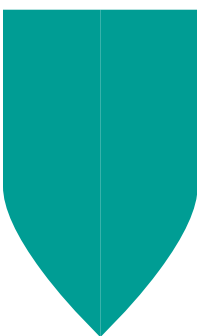
//3.1 Cores

Laranja Principal



CMYK C: 0 M: 70 Y: 100 K: 0
RGB R: 255 G: 103 B: 31
PANTONE 165 C
HEX #FF671F

Cor Secundária*



CMYK C: 83 M: 11 Y: 48 K: 0
RGB R: 90 G: 166 B: 157
PANTONE 7473 C
HEX #00A498

*Esta cor não pode ser utilizada no escudo. Apenas como suporte para peças e cor de uniformes como de goleiro, treino, comissão, etc...

//3.2 Versões do Escudo



Versão para aplicação em fundo preto ou branco.



Versão para aplicação em fundo colorido, como o laranja.



Versão negativa para casos especiais.

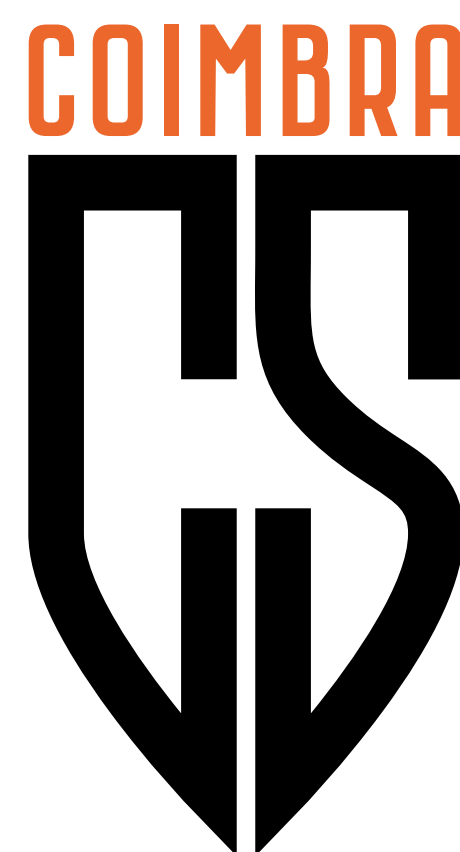
//3.3 Aplicações proibidas



O escudo NUNCA deve ser aplicado em uma cor diferente das descritas no item 3.2 deste manual.



As proporções entre largura e altura sempre devem ser respeitadas, não sendo permitida a distorção do escudo.



As cores dos elementos do escudo sempre tem de ser iguais, sendo respeitadas as diretrizes do item 3.2 deste manual.



Os elementos do escudo tem sempre que estar posicionados da maneira descrita no item 3.2, da página 6 deste manual. Não podendo ser utilizada a inscrição COIMBRA em outra posição que não seja em cima das siglas que compõem o escudo do Coimbra Sports.



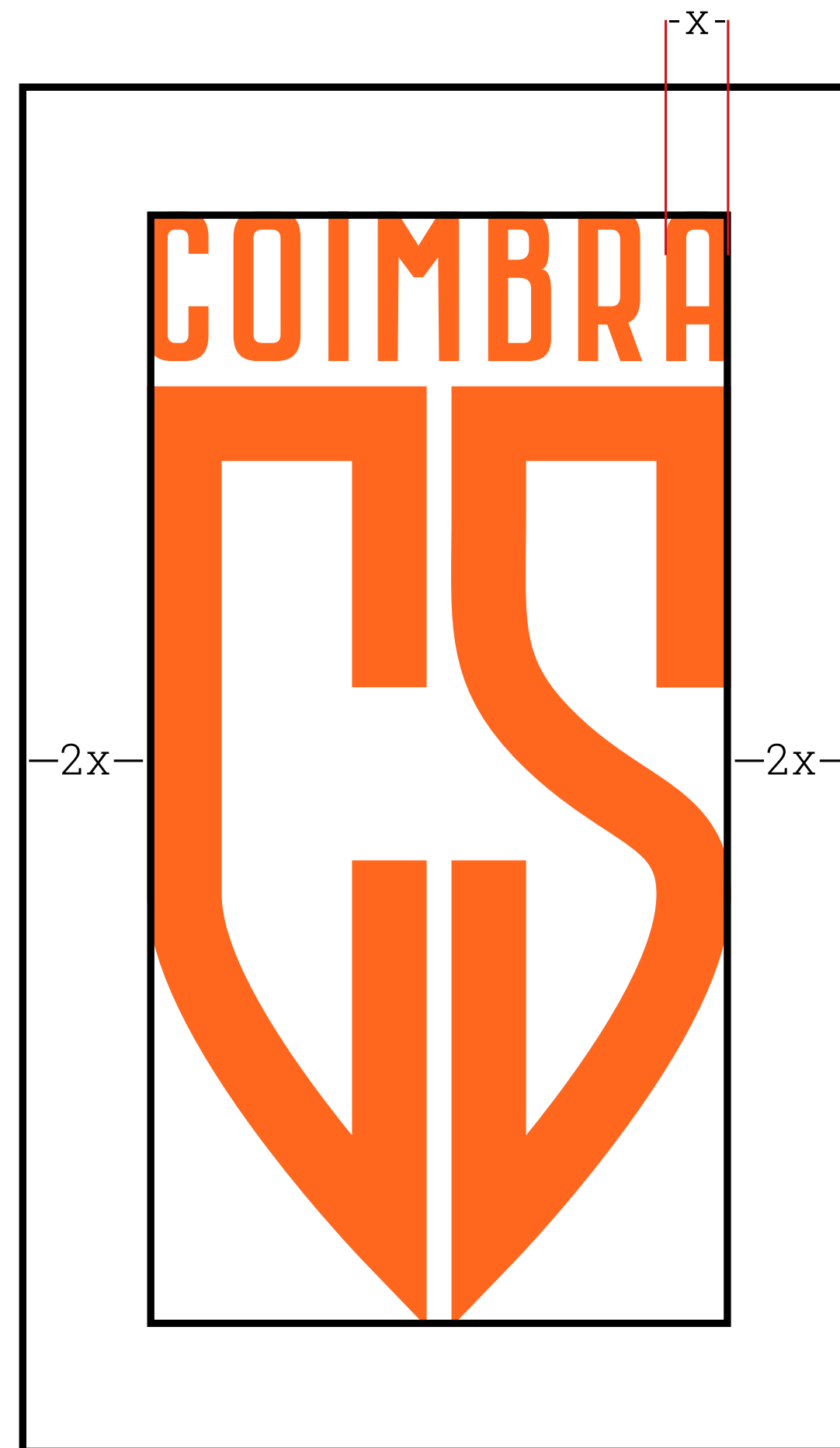
Em caso de dúvidas na aplicação, favor entrar em contato com o clube para esclarecimentos.

//3.4 Área de proteção

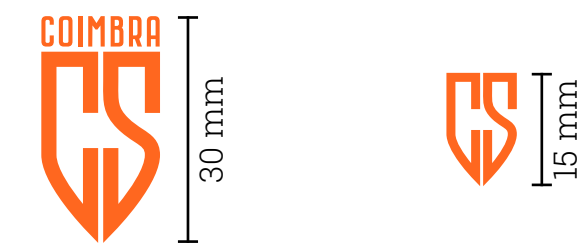
Deverão ser aplicados respeitando o parâmetro definido por “x”, devendo este espaço ficar livre e sendo expressamente proibido qualquer elemento ou corte nesta área.

A

-x-



//3.5 Redução



Redução máxima

Para não comprometer a legibilidade, os símbolos devem ter altura mínima de 3 cm pela proporção de largura.

Em caso de necessidade de aplicação menor que 3 cm, utilizar versão do escudo sem a inscrição **COIMBRA** em cima do escudo. Nesse caso, a redução máxima é de 1,5 cm de altura pela proporção na largura.

